Player:

* Đứng yên.
* Đi qua trái, phải.
* Leo thang
* Đập tường(bên trái, phải)
* Đào tường( bên dưới)
* Rơi xuống
* Tạo thang
* Chết
* Đi vào cửa
* .v.v...

Item( dạng đứng yên chờ player nhặt):

* Búa
* Xẻng
* Thang

Địa hình:

* Nền đá
* Tường đá
* Tường gach:

- Bình tường

- Bị phá hủy(animation)

* Cửa

- Bình thường

- Mở cửa